

Informations

Indication générale concernant les programmes de maquette

Vous avez besoin d'un programme de maquette avec lequel les tons directs / couleurs spéciales comme mode de couleur peuvent être constituées (p.e. InDesign, Illustrator, QuarkXPress, CorelDraw, etc.). Concernant ce produit, les logiciels grand public et les programmes de traitement d'images ne sont pas appropriés pour la création des données d'impression !

Impression de textile (Impression directe – par transfert numérique)

Veillez s'il vous plaît fournir vos données 1:1 en format **PDF/X-4**.

Impression en CMJN (+ ton direct blanc).

- Placez vos données en CMJN.
- N'utilisez pas des effets graphiques (p. ex. tracés de couleur, transparences, trames de couleurs, ombre portée, effets 3D etc.) !
* T-Shirts et Polo-Shirts sont exclus

Utilisation de la couleur « blanc »

- Veuillez noter que la couleur « blanc » est une couleur autonome.
- Il faut aussi définir les éléments graphiques et les fonds, qui sont créés avec la couleur blanc (est aussi valable pour les faces en papier blanc), comme tons directs.
- Il faut nommer ce calque de couleur « blanc ».

Éléments graphiques et polices de caractères dans la maquette

- La ligne la plus fine devrait avoir au moins 5,7 pt (2 mm).
- Utilisez en préférence des polices de caractères sans empattement (p. ex. Arial) !
- Taille des caractères : au moins 6 mm
- Résolution d'images : au moins 300 dpi

Renseignements importants

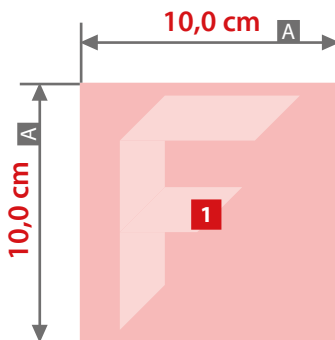
- Veuillez faire attention au choix de coloris pour le bord de votre motif, à la couleur du produit à imprimer.

*Dans des cas exceptionnels, nous utilisons l'impression numérique directe, comme une alternative à l'impression par transfert numérique, car des tracés de couleur, transparences, trames de couleurs, ombres portées peuvent figurer (apparaître), et ne sont pas réalisables dans l'impression par transfert numérique en raison de la coupe. L'impression numérique directe ne peut pas être utilisée dans les textiles qui sont fabriqués coton 100% (T-shirt et Polo).

Corporate Fashion - Vestes softshell

zones à imprimer

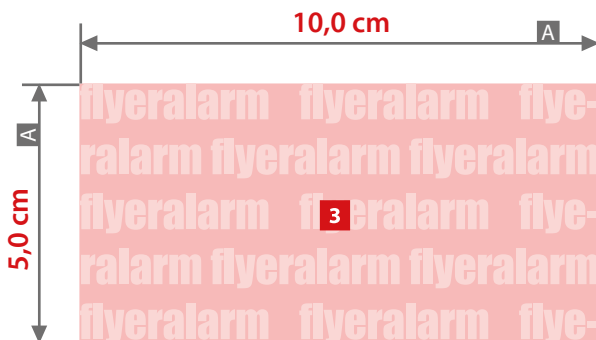
zone 1 à imprimer
recto poitrine (à droite)



Zone 2 à imprimer
au verso, centré



zone à imprimer 3
verso col



Le format de données (A) est obligatoire pour la livraison des données d'impression, indépendamment de la taille du motif appliqué !

Les dessins ne sont pas à l'échelle

A = taille maximale du motif
(format de données)

La zone d'impression peut être sélectionnée lors
de la configuration de votre commande!

! **Transmission de vos données d'impression :**
Un ou deux motifs d'impression par ordre possibles !

S'il vous plaît livrez un fichier d'impression par zone à imprimer !

Corporate Fashion - Vestes softshell

Types d'impression

zone 1 à imprimer
recto poitrine (à droite)



Zone 2 à imprimer
au verso, centré



zone à imprimer 3
verso col



Illustrations :
Gamme complète de produits de
marque: James & Nicholson

Vestes softshell
(femme/homme)



B = espace consacré au motif sur le produit

! Un ou deux motifs d'impression par ordre possibles !

La position du motif dépend de la taille du vêtement
et peut varier légèrement.